



Tarptautinis Erasmus+ projektas „Programavimas ir lauko žaidimai“

(“Coding With Outdoor Games“)

Džiugu, kad šiais metais laimėtas dar vienas tarptautinis Erasmus+ projektas „Programavimas ir lauko žaidimai“ („Coding With Outdoor Games“), kurio tikslas – suderinti informacinių technologijų naudojimą su fiziniu mokinių aktyvumu. Nors žodis „programavimas“ skamba bauginančiai ir sudėtingai, iš tiesų - tai sekų, eilės tvarkos, pasikartojimų suvokimas per tam tikrus žaidimus, visai nebūtinai naudojant kompiuterius.

Šešių mokyklų iš Turkijos, Makedonijos, Rumunijos, Italijos, Anglijos ir Lietuvos sukurtame inovatyviame projekte mokiniai bus skatinami išvelgti algoritmus lauko žaidimuose, derinti programavimą su realiu gyvenimu, mokytojai keisis patirtimi ir kurs netradicines žaidybines, kodavimu grįstas pamokas ne tik klasėse, bet ir lauke.

Projekto, kuris tęsis 2 metus, metu vyks 6 partnerių susitikimai. Juose dalyvaus 10 „Vilties“ progimnazijos mokytojų ir 16 mokinių nuo 9 iki 13 metų amžiaus. Mūsų progimnazijoje partnerių susitikimas vyks 2020 m. gegužę. Atvyks 10 mokytojų ir 20 mokinių.

Projekto koordinatore – anglų kalbos mokytoja metodininkė Jolanta Švegždienė.